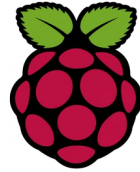


Raspberry Pi la mémoire de stockage



Il existe deux types de mémoire :

la mémoire vive ou RAM, nécessaire à l'exécution des programmes (la capacité dépend du modèle) ;

256 Mo (modèle A , A+ et B rev1)
512 Mo (modèle B rev 2 et B+)
1 Go (modèle Pi 2 et Pi 3)

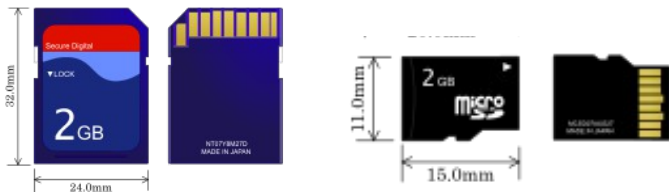
l'espace disque, pour la mémoire de stockage des programmes et des fichiers

1 Mémoire vive disponible

```
pi@raspberrypi ~ $ free
total        used        free      shared  buffers     cached
Mem:    949408    494084    455324         0     60736     341816
-/+ buffers/cache:    91532    857876
Swap:    102396         0     102396
```

Mémoire totale 949408 kB (modèle pi2)

2 la mémoire de stockage



la mémoire de stockage dépend du modèle c'est une carte SD ou une micro SD sur le modèle PI 2 de la classe 10

df (abréviation de *disk tree*) est une commande **UNIX** utilisée pour afficher la valeur d'espace disque disponible des systèmes de fichier dont l'utilisateur possède l'accès en lecture.

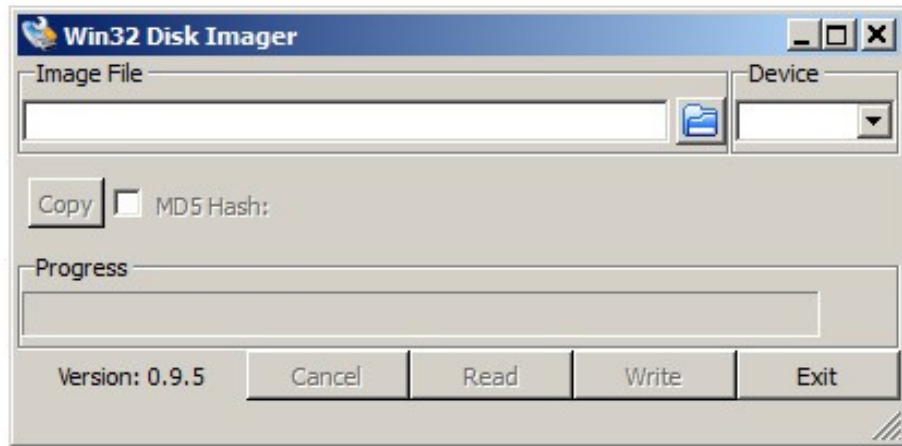
```
pi@philaure ~ $ df -h
Filesystem      Size  Used Avail Use% Mounted on
rootfs           15G  2.7G   12G  20% /
/dev/root        15G  2.7G   12G  20% /
devtmpfs         460M    0   460M   0% /dev
tmpfs            93M   260K   93M   1% /run
tmpfs            5.0M    0   5.0M   0% /run/lock
tmpfs            186M    0   186M   0% /run/shm
/dev/mmcblk0p1   56M   19M   37M  34% /boot
```

Les colonnes sont respectivement

- le système de fichiers,
- sa taille,
- la place utilisée,
- la place libre,
- la proportion d'espace utilisé,
- le point de montage.

3 Sauvegarder la carte SD

Un plantage ou une mauvaise manipulation peu rapidement subvenir. Pour créer une sauvegarde de notre carte SD, faire une image de celle-ci depuis **Win32DiskImager**. Téléchargeable à l'adresse <http://sourceforge.net/projects/win32diskimager/files/latest/download>



Donner un nom à l'image par exemple **image01.img** et pour terminer cliquer sur **Read**.

Si vous souhaitez par la suite, restaurer la carte SD de votre Raspberry-Pi, il vous suffit de sélectionner l'image et de cliquer sur **Write** pour appliquer l'image sauvegardé.